



Министерство здравоохранения Республики Татарстан
ГАПОУ «Набережночелнинский медицинский колледж»
Отдел воспитательной и внеаудиторной деятельности

УТВЕРЖДЕНО:
Заместитель директора по
воспитательной работе
ГАПОУ «Набережночелнинский
медицинский колледж»
Н.Ф. Нурмухаметова
«13» *марта* 2019 года

Игра КВН «Понедельник – день ...»

Оргкомитет мероприятия:

Студентка группы 9214 Вяткина Олеся

Студент группы 9214 Усманов Камиль

Дата и время проведения мероприятия:

01.04.2019г. 15:30

Место проведения:

Актовый зал колледжа

г. Набережные Челны
2019 г.

1. Цели и задачи Игры

1.1 Игра призвана содействовать сохранению и приумножению нравственных, культурных достижений молодёжи, формированию активной гражданской позиции молодёжи.

1.2 Задачи, решаемые Игрой:

- возрождение у студентов колледжа национального самосознания, уважения и бережного отношения к культурному и историческому наследию своего народа;
- популяризация различных видов и направлений творческой деятельности студентов;
- выявление талантливой молодёжи и создание условий для реализации её творческого потенциала;
- сохранение и приумножение традиций проведения молодёжной игры в КВН;
- профилактика правонарушений среди молодёжи путём привлечения её в творческие коллективы.

2. Условия Игры

2.1 Для участия в Игре необходимо подготовить юмористические миниатюры, отвечающие целям и задачам Игры.

2.2 Заявки на участие принимаются в 10 кабинет или на электронную почту организаторов со дня выхода положения до **20 марта**. Форма для заполнения заявки находится в Приложении 1.

2.3 Участвовать могут команды, состоящие из студентов 1 – 3 курсов.

Каждая участвующая команда заявляет работы, содержащие миниатюры для следующих этапов:

1. «Приветствие» (2 -4 минуты) Данный этап включает в себя:

- знакомство команды со зрителями;
- наличие музыки, «отбивок»;
- разрешается использование видеоматериалов;
- миниатюры, раскрывающие образы всех участников команды.

2. «Разминка» (5 минут) Данный этап включает в себя:

- выход всех команд на сцену;
- зрители или члены жюри задают вопросы любого характера;
- в течение 1-1,5 минут команды должны дать ответ на вопрос в юмористической форме;
- если ни одна команда не сможет ответить, то зрители или члены жюри задают следующий.

3. «Домашнее задание» (по 5 минут на каждую команду) Данный этап включает в себя:

- команды представляют заранее подготовленные миниатюры по теме Игры.

2.4 Работы участников могут быть рекомендованы для участия в других региональных фестивалях и конкурсах подобного формата.

3. Требования к работам участников:

3.1 Юмористические миниатюры предоставляются в напечатанном или написанном от руки виде.

3.2 Все миниатюры будут проходить проверку редакторской группой. Присутствие на редактурах всех участников команды обязательно. Дату и время редактур командам – участникам объявят лично.

3.3 Предоставляемая работа, должна отвечать следующим требованиям:

- работа, её содержание, сюжет, действие сценических лиц и персонажей не должны ущемлять права отдельных лиц и общества в целом;
- работа, её содержание, сюжет, действие сценических лиц и персонажей должны иметь оригинальность, уместность по отношению к учебному заведению;
- на миниатюры, идеи и сюжет которых были использованы другими лицами, командами и др., будут наложены штрафные баллы.

3.4 Работы должны соответствовать законодательству РФ и тематике Игры.

Материал не должен содержать нецензурную (ненормативную) лексику, слова и фразы, унижающие человеческое достоинство, экспрессивные и жаргонные выражения, демонстрацию курения, процесс употребления наркотических средств и других психотропных веществ и др.

3.5 В работах, представляемых на Конкурс, также не должно быть:

- указания реальных адресов и телефонов, информации о религиозных движениях, в том числе религиозной символики, названий и упоминания о физических и юридических лицах, за исключением упоминания об органах государственной власти, об органах местного самоуправления; упоминания политических деятелей, партий, политических лозунгов, несущих антигосударственный смысл;
- изображений всех видов свастики, насилия, любого вида дискриминации, вандализма, крови, отражающих телесные страдания людей и животных, интимных сцен, иной информации в любой форме унижающей достоинство человека или группы людей, а также информации, которая может причинить вред здоровью и (или) развитию детей. Не допускается использование чужих текстов, идей, видео и аудио материалов.

4. Жюри Игры

- преподаватели и органы управления колледжа
- приглашённые гости

4.1 Жюри Игры имеют право оценивать выступление участников во время Игры

5. Критерии оценок жюри Игры

5.1 При оценивании представленных на Игру работ основными критериями являются:

- уровень владения юмором **(5 б)**;
- авторство шуток **(5 б)**;
- способ подачи материала публике **(5 б)**;
- скорость нахождения ответов на вопросы публики во втором этапе «Разминка» **(5 б)**;
- сценарий программы: соответствие жанру Игры и её этапов, оригинальность раскрытия тем, оригинальность идеи, режиссура программы (постановка номера, связок) **(5 б)**;
- морально – этическое содержание номера **(5 б)**;
- строгая выдержанность программы по времени **(5 б)**;

5.2 Максимальное количество баллов: 35

6. Редакторская группа

- 6.1 Команды – участницы Игры обязаны пройти 2 редакторские консультации. Сценарий выступления каждой из команд подаётся редакторской группе не позднее, чем за 5 дней до установленной даты Игры.
- 6.2 За 1 день до Игры проводится обязательная для каждой команды – участницы генеральная репетиция. Отсутствие команды на репетиции автоматически исключает участие команды в турнире.
- 6.3 На генеральную репетицию приглашаются все команды в полном составе.

7. Требования к фонограммам и реквизиту

- 7.1 Фонограммы должны быть представлены на флеш – носителях.
- 7.2 Оргкомитет Игры обеспечивает коллективы стандартным набором реквизита сцены (столы, стулья, видеопроектор, экран, стойка) и микрофонами (4 радиомикрофона).
- 7.3 Для обеспечения качественного выступления коллектива необходимо присутствие представителя выступающей команды, ответственного за музыкальное и видео – сопровождение.

8. Контактные данные организаторов

8.1 Студенты группы №9214

эл. почта: olesyavyatkina2710@gmail.com

whats app: 89053708787 Олеся

89991563167 Камиль

Заявка - анкета
для участия в Игре КВН «Понедельник – день...»

Номер группы	
Название команды	
Кол – во человек	
ФИО капитана	
Контактный номер капитана	